



## **Nogalious, nostalgie des 8 bits dans un jeu vidéo qui se nourrit des années 80**

LIEU: Grenade

DURÉE: 1'22''

**RÉSUMÉ:** Se tourner vers le passé et fabriquer de nos jours un jeu vidéo avec l'esthétique et les caractéristiques de ceux qui existaient dans les années 80, les jeux 8 bits. Ceci est l'objectif de LUEGOLU3GO STUDIOS avec 'Nogalious', un projet dont l'idée est née à Grenade.

### **VTR:**

Un hommage aux jeux 8 bits. Voilà ce que prétend être 'Nogalious', un projet dont l'idée a surgi à Grenade et qui veut se tourner vers le passé, vers celui des jeux vidéo des années 80.

**Raúl Nogales**  
**Directeur LUEGOLU3GO**  
**STUDIOS**

*"Il couvre et prétend couvrir différentes étapes de l'histoire des jeux vidéo, et en ce moment nous nous centrons sur le premier. La trilogie est Nogalious, le premier titre est Nogalious, et c'est un titre très orienté vers les années 80, vers ces premiers ordinateurs de 8 bits".*

Un jeu vidéo qui sera disponible pour les plateformes les plus modernes, comme l'ordinateur ou les consoles de jeu actuelles, mais aussi pour MSX et AMSTRAD.

**Juan Rafael Ruiz**  
**Développeur LUEGOLU3GO**  
**STUDIOS**

*"Un jeu de plateformes multi-écrans. Nous voulons que ce soit un jeu amusant, que le personnage puisse acquérir une série d'habiletés en résolvant une série d'énigmes, et que ce soit en fait cela, un jeu amusant, facile à jouer et qui te rappelle ton enfance".*

Pour mettre en marche ce projet, ils ont lancé une campagne de crowdfunding sur la plateforme Kickstarter.

**Raúl Nogales**  
**Directeur LUEGOLU3GO**  
**STUDIOS**

*"Les campagnes de crowdfunding sont très intéressantes pour différentes raisons. La visibilité, le support, l'aide concrète pour pouvoir faire plus".*

L'objectif est que le jeu soit prêt début 2018, et faire que les usagers retrouvent les sensations des années passées.

Pour obtenir plus d'informations ou traiter un litige appelez au +34 647 310 157  
ou contactez-nous par mail à [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)