

European Maze, le jeu vidéo créé par des élèves qui unit maths et culture européenne

LIEU: Grenade

DURÉ: 1'39''

RÉSUMÉ: Des élèves du lycée Américo Castro de Huétor Tájara (Grenade) ont développé une app éducative qui a été récompensée par le Ministère de l'Éducation. Le jeu vidéo, appelé 'European Maze', a été réalisé avec un groupe d'élèves de Slovaquie, dans le projet européen eTwinning.

VTR:

Ces élèves du Lycée Américo Castro de Huétor Tájara, à Grenade, ont développé le projet 'European Maze', une app éducative qui leur a valu la reconnaissance avec le Prix National espagnol de eTwinning, une récompense décernée par le Ministère de l'Éducation.

Benito Moreno
Proviseur Lycée Américo Castro

"Nous avons profité de toutes les possibilités que nous offrait un travail coopératif. Les enfants ont utilisé la langue étrangère pour communiquer avec d'autres camarades, ils ont appris les éléments de base de l'informatique, de programmation orientée aux objets".

eTwinning est une des actions éducatives de plus grande expansion parmi les enseignants européens. Ce groupe de 28 élèves a appris à utiliser des outils de développement d'applications pour mobiles, et ont créé un jeu où il faut traverser 14 labyrinthes, chacun d'entre eux ayant la forme d'un pays européen.

Rafael Pérez
Professeur Lycée Américo Castro

"L'idée de pouvoir générer leur propre jeu vidéo, qu'ils voient leur travail reflété dans un jeu que les amis peuvent télécharger depuis la plateforme. Alors ce fut une grande satisfaction pour eux".

Ils ont développé le projet en collaboration avec un autre groupe d'élèves d'un centre éducatif de Slovaquie, avec lequel ils ont été en contact permanent.

Benito Moreno
Proviseur Lycée Américo Castro

"La clase ne se trouve plus entre quatre murs, c'est en fait comme une classe géante, bien plus grande, où se trouvent les élèves, espagnols et slovaques, mélangés les uns avec les autres et qui travaillent ensemble, avec plusieurs professeurs".

TOTAL ÉLÈVES

"C'est très bien de parler avec des élèves d'autres pays et de pouvoir faire un jeu". "Pouvoir toucher les thèmes de l'informatique, parce que j'aime beaucoup cela, et voir les codes qui se trouvent derrière un jeu, ce n'est pas seulement ce que l'on voit..."

Le jeu, disponible sur Android, contient des éléments mathématiques, de culture européenne et de création de jeux vidéo.

Pour obtenir plus d'informations ou traiter un litige appelez au +34 647 310 157
ou contactez-nous par mail à info@historiasdeluz.es