Un jeu vidéo pour créer une conscience sociale sur les dangers de traverser le Détroit

LIEU: Algeciras (Cadix)

DURÉE: 1'50"

RÉSUMÉ: C'est un travail de l'entreprise Omnium Lab en collaboration avec l'Alliance des Civilisations de l'ONU et son Programme Peace App. 'Survival' est une aventure graphique qui prétend alerter sur le danger que suppose traverser le Détroit de Gibraltar en patera et sur toutes les difficultés et les menaces que suppose ce trajet migratoire. Au développement de ce jeu ont collaboré de jeunes immigrants et réfugiés installés dans la ville de la province de Cadix, qui ont travaillé coude à coude avec de jeunes locaux. Avec ce jeu, les créateurs du projet ont voulu favoriser la cohabitation interculturelle.

VTR

Les jeux vidéo peuvent servir pour créer une conscience sociale. Cette compagnie d'Algeciras a développé avec l'aide de jeunes procédant d'Afrique une aventure graphique qui alerte sur les dangers auxquels ils vont s'affronter…Eux, qui risquent tout dans une patera pour une vie meilleure de ce côté du Détroit de Gibraltar.

TOTAL JOSÉ ANTONIO RACERO
Fondateur d'Omnium Lab

"C'est un serious game qui prétend faire prendre conscience du drame que souffrent les réfugiés lors de leur transit depuis leur sortie de leur village d'origine, de leur pays d'origine jusqu'au moment où ils arrivent en Occident, en Europe en traversant le détroit".

C'est un projet lancé par l'Alliance des Civilisations des Nations Unies et son programme PeaceApp. Et ce n'est pas par hasard que l'ONU ait choisi cette ville de la province de Cadix. À Algeciras 10% de la population est immigrante. 107 nationalités y cohabitent. Et le quotidien est marqué par le drame des pateras.

TOTAL JOSÉ CARLOS CABRERA
Médiateur interculturel

"Que les gosses qui pensent venir, jouent avant pour voir les difficultés qu'ils vont trouver au moment de venir en Europe, ce n'est pas aussi facile et beaucoup d'entre eux perdent la vie dans le Détroit et en Méditerranée".

TOTAL SHANA IDRISI
Membre de l'équipe de 'Survival'

"Que ce n'est pas si facile d'arriver en Espagne, d'avoir des papiers et de trouver une vie stable".

Ceci est le message qu'ils veulent lancer à travers du jeu vidéo aux joueurs potentiels d'Afrique du Nord. Pour cela une version en arabe existe.

TOTAL JOSÉ ANTONIO RACERO
Fondateur d'Omnium Lab

"Le plus fort du projet est qu'il se nourrit des témoignages de ces enfants qui connaissent d'une certaine manière ce drame ou l'ont souffert".

De jeunes réfugiés et immigrants, comme Shana. Ils ont travaillé coude à coude avec des professeurs et des élèves de l'École d'Art local et du Centre Permanent pour développer le jeu vidéo, déjà disponible sur Android.

TOTAL JOSÉ CARLOS CABRERA
Médiateur interculturel

"Et en travaillant ensembles, chose qui succèdera dans le futur".

L'expérience a été si stimulante qu'ils pensent déjà à un autre projet: un jeu vidéo pour éviter que les jeunes du Maghreb tombent dans les réseaux djihadistes.

Pour obtenir plus d'informations ou traiter un litige appelez au +34 647 310 157
ou contactez-nous par mail à info@historiasdeluz.es