

## **Hero Mask, un jeu vidéo innovant de réalité virtuelle pour apprendre des langues**

LIEU: Huelva  
DURÉE: 1'54''

**RÉSUMÉ:** Carlos Helder García et Mario Márquez, deux jeunes entrepreneurs d'Aracena, ont conçu un jeu de réalité virtuelle innovant pour que mémoriser des mots d'une nouvelle langue soit une tâche plus facile et amusante pour les enfants. Le projet est né en Chine, où Carlos a eu l'occasion de donner des cours d'anglais et d'espagnol pendant quelques mois, en découvrant la difficulté qu'avaient les plus jeunes pour apprendre le vocabulaire.

VÍDEO CLP:

C'est une super héroïne. Et malgré son jeune âge elle a l'énorme responsabilité de sauver la galaxie. Comment? Avec un masque qui cache son super pouvoir d'apprendre n'importe quelle langue. Ceci est l'innovante proposition éducative de ces entrepreneurs de Huelva: un jeu de réalité virtuelle, Hero Mask, avec lequel ils prétendent que la tâche de mémoriser des mots soit plus motivante pour les enfants.

**TOTAL MARIO MÁRQUEZ**  
**CEO d'"Educa Inventions"**

*"Cela consiste à apprendre du vocabulaire à travers d'images et de sons. Actuellement il est disponible en trois langues, l'anglais, le chinois et le français, et incorpore plus de 400 mots répartis dans 19 thèmes."*

**TOTAL CARLOS HELDER GARCÍA**  
**CTO d'"Educa Inventions"**

*"Tu peux voir sur le site web si ton mobile est compatible ou demander dans ta boutique s'il a un gyroscope. Nous associons le son, ce qui est la grande erreur en Espagne, la prononciation, avec l'image qu'elle représente. Et tout va très vite, ainsi qu'en une minute et demie tu peux apprendre plusieurs mots."*

L'origine de ce jeu vidéo innovant se trouve en Chine: Carlos, un de ses créateurs, lorsqu'il donnait des cours d'espagnol dans le pays asiatique, a perçu la difficulté de ses jeunes élèves pour apprendre le vocabulaire.

**TOTAL CARLOS HELDER GARCÍA**  
**CTO d'"Educa Inventions"**

*"Alors j'ai pensé chercher des jeux vidéo, puisque ce sont des enfants qui ne jouent à rien, et j'ai été surpris de ne rien rencontrer. Et à mon retour j'ai commencé à penser comment créer cela et je le fais comme projet de fin d'études".*

Le projet a déjà reçu une multitude de reconnaissances, et sa fonction didactique a aussi été vérifiée avec des enfants ayant différents troubles.

**TOTAL CARLOS HELDER GARCÍA**  
**CTO d'"Educa Inventions"**

*"Nous ne nous attendions pas à voir un père acheter le jeu vidéo pour un enfant autiste et maintenant c'est son jeu préféré. Et alors maintenant nous cherchons à faire quelque chose de spécifique."*

Hero Mask est le premier jouet basé sur un jeu vidéo pour apprendre des langues au travers de la réalité virtuelle.

Pour obtenir plus d'informations ou traiter un litige appelez au +34 647 310 157  
ou contactez-nous par mail à [info@historiasdeluz.es](mailto:info@historiasdeluz.es)