

## **Le jeu du serpent: un chemin vers le collège amusant et durable**

LIEU: Jaén

DURÉE: 1'24"

**RÉSUMÉ:** Le jeu du serpent est une initiative qui concilie la durabilité environnementale et les habitudes de vie saine. C'est un projet du Conseil Général de Jaén pour lequel ils ont reçu, entre autres, le Prix aux Bonnes Pratiques pour le Climat, concédé par la Fédération Espagnole des Municipalités et des Provinces (FEMP). Pendant deux semaines, les écoliers reçoivent une formation et de l'information pour aller en cours en utilisant des moyens de transport durables. Leurs progrès sont reportés sur un mur, sur lequel est représenté un serpent qui, en plus, leur proportionne des récompenses aussi attrayantes que de prolonger leur temps de récréation ou de choisir un film.

### **VTR**

À la question: comment viens-tu au collège habituellement? La majorité des écoliers répondent la même chose:

**Andrea López**  
Élève 5°

*"Normalement je viens avec ma sœur en voiture."*

**Marta Rosales**  
Élève 6°

*"Normalement je viens en voiture avec mon frère ou avec mon cousin parfois."*

Dans cet atelier, hébergé par le Conseil Général de Jaén et récompensé par la Fédération Espagnole des Municipalités et des Provinces, les élèves du collège Miguel Hernández de Castillo de Locubín vont découvrir que le chemin du collège peut être amusant et durable.

**Alicia Cobo**  
Monitrice d'Éducation  
Environnementale

*"On donne chaque jour des points aux enfants qui viennent au collège de manière durable: en marchant, en vélo, en covoiturage aussi. Et ils doivent compléter un poster d'un très grand serpent et on leur donne des récompenses pour les motiver."*

**Manuel Lara**  
Chef d'études Collège  
Miguel Hernández

*"À niveau éducatif deux points importants sont abordés comme l'est celui du soin et du respect pour l'environnement et celui d'obtenir des habitudes de vie saine".*

Les changements ont déjà commencé.

*"Maintenant avec le jeu du serpent nous nous retrouvons quelques-uns et nous venons en vélo."*

**Manuel Jiménez**  
Élève 6°

*"Depuis que notre professeur nous l'a dit, je rejoins mes amis dans le parc et nous venons en marchant."*

**Alberto González**  
Élève 4°

*"Cela me semble très amusant et éducatif et cela aide les enfants à avoir une discipline et à venir en marchant tous les jours, en plus c'est plus amusant qu'en voiture."*

**Marta Rosales Martínez**  
Élève 6°

Le jeu offre des récompenses, comme choisir un film ou prolonger le temps de récréation, et des activités complémentaires pour, par exemple, créer des itinéraires sûrs.